

2  
dos

**TECNÓLOGO EN INFORMÁTICA**  
**PROGRAMA DE ASIGNATURA**

<b>Nombre de la Asignatura</b>	Taller de Diseño y Programación de Video Juegos 2D
<b>Materia</b>	Programación
<b>Créditos</b>	4
<b>Objetivos de la Asignatura</b>	Formar al estudiante en los conceptos vinculados con la programación y diseño de video juegos 2D y además introducir elementos básicos de diseño de interfaces de usuario y diseño gráfico. Generar un prototipo de un video juego siguiendo procesos de ingeniería de software de esta disciplina.
<b>Metodología de enseñanza</b>	El curso tendrá una modalidad de Taller, con algunas clases iniciales de introducción a los temas del curso y un proyecto a desarrollar a lo largo del mismo con seguimiento de los docentes. Se dictarán 2 horas semanales de clases teórico-prácticas durante la primera mitad del semestre para dictar los contenidos conceptuales planteados en el temario. Adicionalmente cada alumno deberá dedicar un promedio de 2 horas semanales para el estudio y realización de ejercicios prácticos. En la segunda mitad del semestre, el estudiante deberá dedicar un promedio de 4 horas semanales para la realización de un proyecto grupal. En este período, los grupos de trabajo mantendrán clases de consulta con el docente en el horario de clase.
<b>Temario</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1- Historia, tipos, y conceptos básicos de Video juegos.</li><li>2- Producción de Video Juegos.</li><li>3- Metodologías de desarrollo.</li><li>4- Arquitectura y diseño de videojuegos.</li><li>5- Frameworks y librerías para video juegos.</li><li>6- Fundamentos de computación gráfica.</li><li>7- Fundamentos de diseño gráfico.</li></ol>

Anexo:

**Formas de evaluación**

El curso se evaluará a partir de:

- La realización del proyecto y participación en clase.
- El informe final del proyecto (artículo)
- Presentación final (tanto presentación oral como demostración del producto logrado)

En base a esta evaluación el estudiante podrá aprobar completamente el curso o reprobalo.

**APROB. RES. CONSEJO DE FAC. ING.**

de fecha 10/7/14 Exp. 060129-000030-14

3  
frec